

第1試合「架空の有名企業がこれからはじめてどちらか一方のキャラクターを起用するとき、費用対効果が高いのは、自社独自のキャラクターかアニメ・マンガのキャラクターのどちらかであるか」(肯定派：竹内ゼミ vs. 否定派：小野ゼミ)

慶應義塾大学商学部小野晃典研究会

■結果

	立論	反駁	フリー ディベート	まとめ	資料 完成度	チーム ワーク	総合 得点
竹内ゼミ	7.0	8.1	15.1	7.8	8.4	6.6	53.0
小野ゼミ	7.9	7.4	14.2	7.2	7.3	7.9	51.8

(結果は、小数点第2位を四捨五入しております。)

■ベストディベーター

有馬 (竹内ゼミ) 14 票

鈴木 (小野ゼミ) 13 票

森本 (竹内ゼミ) 7 票

吉田真 (小野ゼミ) 4 票

吉田博 (小野ゼミ) 4 票

佐々木 (竹内ゼミ) 3 票

山田 (小野ゼミ) 1 票

■コメント

●久保ゼミ様より

- ・ 独自キャラについて、相手が解題文を理解していないという指摘に納得させられました。
- ・ 山田さんの訛りが良かったです。
- ・ みんなが話している感じで団結感があって良かったです！
- ・ 立論や反駁などで、カンペを見ないで話しているのが印象的でした。
- ・ チームワークと話し方が素晴らしかった。
- ・ 相手の立論に対して素早く反論できる点が優れているように感じました。
- ・ メンバーが満遍なく発言していて良かった。
- ・ チームワークに優れていると感じた。
- ・ チームワークが良くてみんなで戦っているところが好印象でした！
- ・ 理路整然と話されていて素晴らしかったです！
- ・ フリーディベートの際の勢いが素晴らしかったです。
- ・ 皆さんが近い分量で話していることが良い。

●千葉ゼミ様より

- ・ 作戦タイムの時にみんなで輪になって集まったり、チームワーク力がすごいなと思いました。
- ・ 上手く言いくるめたと感じた。ディベートの基本が言い回しから丁寧でよかったです。
- ・ 勢いがすごかった。主張が強くマイクを離さないところが印象に残った。
- ・ フリーディベート落ち着いてできていて素晴らしかったです。
- ・ とても素敵なディベートでした。
- ・ ハキハキと話しているのがよかった。

●菊盛ゼミ様より

- ・ チームワークが良かったです。
- ・ マイクを全員に回そうとチームメンバー同士で協力しあっている点が素敵だと感じた。
- ・ パッション参考にします！
- ・ パッション感じました！紙を見ずにしゃべっていて良かった。
- ・ チームワークがとてもいいと感じました。また、オーディエンスに語りかける話し方が上手だなと感じました。
- ・ 話し方がとても上手だとおもいました。